

# Développeur front-end

Polyvalence, esprit d'équipe et solutions

**Robin Devouge**

robindevouge.be

hello@robindevouge.be

+32 474 51 48 43

Chaussée de Redemont 160  
7100 La Louvière

Permis B et véhicule

Éligible APE, PFI,  
Impulsion 12+ et SESAM

## Expériences professionnelles

### Professeur d'animation web

HEAJ | Sept 2024 - Présent

- **Conception pédagogique** : Développement de cours théoriques et pratiques sur l'animation web en CSS, JavaScript et GSAP.
- **Méthodologie** : Adaptation des supports d'enseignement (slides, livecode) aux niveaux variés des étudiants.
- **Évaluation** : Suivi régulier de la progression des étudiants et évaluation des projets pratiques.

### Développeur front-end / Game designer / Tech lead

Hilarious | Mai 2021 - Oct 2023

- **Développement de jeux** : Création de moteurs sur mesure et d'expériences interactives en **HTML/CSS/JS** avec **Canvas** et **Three.js**.
- **Développement de sites** : Intégration responsive à l'aide de frameworks (**11ty**, **Astro**) et de CMS headless (**DecapCMS**).
- **DevOps** : Mise en place de workflows **CI/CD** permettant le déploiement automatique sur **Netlify**.
- **Leadership technique** : Mise en place de l'architecture technique, choix de stacks adaptées aux besoins des projets, application des standards de qualité et maintenabilité de la codebase.
- **Design & animation** : Conception **UX** des mécaniques de jeux et réalisation d'animations web avec **CSS** avancé et **GSAP**.
- **Design system** : Contribution à la création et au maintien de design systems cohérents en partenariat avec l'équipe à partir des maquettes **Figma**.

### Intégrateur / Développeur front-end

Emakina | Mai 2018 - Mai 2021

- **Intégration avancée** : Développement de sites web **responsives** en **HTML**, **CSS/SASS** et **JavaScript/TypeScript**, respectant les normes **WCAG 2.1 AA**.
- **Framework & build** : Implémentation d'applications avec **Vue**, **React** et configuration des pipelines de build avec **Webpack**.
- **Workflow industriel** : Utilisation de **Git** et application de **GitFlow** garantissant une bonne coordination d'équipe sur tout le développement, en alignement avec les principes **Scrum**.
- **Collaboration** : Travail en collaboration avec l'équipe de design pour traduire des maquettes **Photoshop/XD** en interfaces fonctionnelles et performantes.

### Stagiaire UI/UX Designer & Développeur

Fishing Cactus | Nov 2016 - Jan 2017

- **Première immersion** : Participation au cycle de développement de jeux vidéo et de la conception d'interfaces (UI/UX).
- **Outils** : Prise en main des environnements de développement et des outils tels que Unreal 4 et Unity.



github.com/robindevouge



codepen.io/robindevouge

## Compétences techniques

**Front-end** : HTML, CSS/SASS, JavaScript/TypeScript, Astro, Eleventy, Vite.js, Webpack, Vue, React.

**Outils & DevOps** : Git (CLI & plateformes), CI/CD, Netlify, Node.js.

**Graphisme** : Canvas, Three.js, GSAP, Figma, Affinity, Suite Adobe.

**Pédagogie** : Conception de cours, évaluation, supports interactifs.

## Veille technique & créative

**SQL** : Apprentissage des bases et applications en JS (Node-SQLite).

**Rust** : Apprentissage des bases du langage.

**Docker** : Initiation aux conteneurs via des projets homelab.

**Godot** : Développement de petits jeux comme projets perso.

**DIY** : Bénévolat en repair café, réparations électroniques, dépannage IT.

**Photo** : Portraits animaliers, astrophoto, retouches et édition.

## Formations

### Master Storytelling Transmédia

HEAJ — en cours

### Bachelier UX design & développement web

HEAJ — juin 2017

## Langues

**Français** — langue maternelle

**Anglais** — courant (C2)

**Néerlandais** — élémentaire (A2)